

LOTERÍA Y CARTAS DE SUMAR Y RESTAR HASTA 9

El paquete contiene las siguientes cartulinas

4 cartulinas con los tableros para jugar lotería de sumar y restar hasta 9 (1/10-4/10)

6 cartulinas impresas por ambos lados con las barajas de las sumas y restas hasta 9 (5/10-10/10)

Introducción

Este paquete de material didáctico ha sido diseñado utilizando la Pedagogía de San Ignacio de Loyola aplicada a la enseñanza-aprendizaje de las matemáticas. Esta metodología pedagógica utiliza cinco pasos para la apropiación del concepto matemático, su aplicación y evaluación. La utilización de este material didáctico en el salón de clase ayuda al profesor y al estudiante a cubrir los pasos 2, 3 y 4. El estudiante utilizando sus sentidos entiende el concepto y lo demuestra para que se dé la comprensión total. Si quieres conocer más sobre esta estrategia pedagógica, los libros de texto de aritmética, preálgebra y temas selectos de matemáticas, trigonometría, álgebra y el material didáctico consulta nuestra página en el internet: www.mathematike.org

Instrucciones para recortar la baraja

En las cartulinas que contienen las barajas (5/10-10/10) debes recortar todas las líneas punteadas.

Los tableros para jugar lotería de sumas y restas hasta el 9 (1/10-4/10) ya están listos para ser utilizados, no debes recortarlos.

Objetivos en el uso de este paquete de material didáctico

Este paquete de material didáctico ha sido diseñado para que el niño se familiarice con las sumas y restas de dos dígitos hasta el 9 y desarrolle la habilidad para efectuarlas mentalmente.

Instrucciones para usar el material como juego de cartas

En este juego puede participar de 2 a 4 estudiantes. Se reparte el mismo número de cartas a cada jugador los cuales sólo pueden ver el frente de las cartas no las respuestas. El niño que empieza el juego dice 1 y pone su primer carta sobre la mesa, si la suma o la resta representada en la carta que lanzó es 1, es decir coincide con el número dicho por el jugador, el primer concursante que se da cuenta la toma. El siguiente jugador dice 2 y pone su carta sobre la mesa, en seguida el otro dice 3 y así sucesivamente, repitiéndose la misma dinámica, esto es, si la suma o la resta representada en la carta puesta sobre la mesa coincide con el número dicho, entonces el primer jugador que lo identifica la toma. Al llegar al número 9 se vuelve a empezar en 1. Si un jugador toma la carta pero al verificar la respuesta la suma o la resta no coincide con el número dicho, se queda con ella y se le quita un punto.

El ganador del juego es aquel estudiante que acumule más puntos según el siguiente criterio:

- Cada carta que el estudiante identifica correctamente y toma vale un punto, por las cartas tomadas incorrectamente se quita un punto.

Mediante el uso de las cartas el estudiante debe desarrollar la habilidad de sumar las cantidades mentalmente.

Instrucciones para utilizar la lotería de sumar hasta 9

Se reparte un tablero a cada uno de los participantes. El estudiante que no tiene tablero al iniciar el juego baraja las 54 cartas y utilizando el frente de la primera dice la suma o la resta, y se la entrega al primer jugador que dice correctamente la respuesta y tiene ese espacio vacío en su tablero. Éste la coloca en el lugar adecuado. El encargado enseguida lee la siguiente carta y la entrega a quien dice en voz alta la respuesta y así sucesivamente hasta que alguno de los competidores completa su tablero con las 9 sumas o restas y grita *mathematiké*. El competidor que dice la respuesta debe recibir la carta ya que si se equivocó al sumar o restar o ya está ocupado el número en su tablero se le restarán dos puntos al hacer el conteo.

Una vez que algún competidor grita *mathematiké* se procede a contar los puntos. Cada estudiante revisa que la carta que ha colocado sobre el tablero efectivamente corresponde a la suma indicada en la carta. El ganador del juego es aquel estudiante que acumule más puntos según el siguiente criterio:

- Por cada carta correctamente colocada sobre el tablero se suma 1 punto y por cada carta errónea se le restan dos puntos.

Uso de las cartas como cartas “flash”

Las cartas pueden también utilizarse presentándoselas al estudiante en forma rápida una tras otra para que efectúe mentalmente las sumas o restas.

Aritmética

Primer nivel

Juegos educativos

José Luis Moreno Aranda

Grupo Mathematiké, SA de CV

Prohibido Reproducir

Todos los Derechos Reservados

Impreso en México

2008

Lotería y cartas de sumar y restar hasta 9

Primer nivel

Cartulina 2

1



2



3



4



5



6



7



8



9



Lotería y cartas de sumar y restar hasta 9

Primer nivel

Cartulina 6

$$\begin{array}{r} + 2 \\ 4 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 5 \\ 2 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 2 \\ 6 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 7 \\ 2 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 3 \\ 3 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 4 \\ 3 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 3 \\ 5 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 6 \\ 3 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} + 4 \\ 4 \\ \hline \end{array}$$



12

11

10

8

7

6



15

14

13

7

6

9



18

17

16

8

9

8



Lotería y cartas de sumar y restar hasta 9

Primer nivel

Cartulina 10

$$\begin{array}{r} 5 \\ - 1 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 5 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 5 \\ - 3 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 5 \\ - 4 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 4 \\ - 1 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 4 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 4 \\ - 3 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 3 \\ - 1 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 3 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$



48

47

46

2

3

4



51

50

49

2

3

1



54

53

52

1

2

1

