

CRUCIGRAMA DE SUMAS Y RESTAS

El paquete contiene las siguientes cartulinas

4 tableros para jugar crucigrama de sumas y restas (1/8-4/8)

4 cartulinas con números (5/8-8/8)

Introducción

Este paquete de material didáctico ha sido diseñado utilizando la Pedagogía de San Ignacio de Loyola aplicada a la enseñanza-aprendizaje de las matemáticas. Esta metodología pedagógica utiliza cinco pasos para la apropiación del concepto matemático, su aplicación y evaluación. La utilización de este material didáctico en el salón de clase ayuda al profesor y al estudiante a cubrir los pasos 2, 3 y 4. El estudiante utilizando sus sentidos entiende el concepto y lo demuestra para que se dé la comprensión total. Si quieres conocer más sobre esta estrategia pedagógica, los libros de texto de aritmética, preálgebra y temas selectos de matemáticas, trigonometría, álgebra y el material didáctico consulta nuestra página en el internet: www.mathematike.org

Instrucciones para recortar la baraja

En las cartulinas que contienen los números (1/8-4/8) debes recortar todas las líneas punteadas.

Los tableros para jugar crucigrama (5/8-8/8) ya están listos para ser utilizados, no debes recortarlos.

Objetivos en el uso de este paquete de material didáctico

Este paquete de material didáctico ha sido diseñado para que el estudiante desarrolle su imaginación y habilidad al realizar sumas y restas de más de dos sumandos y con dos cifras.

Este juego puede utilizarse en diferentes grados de dificultad de acuerdo a como el maestro lo juzgue conveniente.

Instrucciones para jugar crucigrama de sumas y restas

Este juego está diseñado para que participen de uno a cuatro estudiantes en diferentes grados de dificultad.

El juego consiste en colocar los números adecuados en los cuadritos del crucigrama de forma que la operación que se indica sea correcta.

En la primer línea horizontal colocamos dos números cuya suma al restarla al tercero es igual al cuarto número. En la segunda línea horizontal necesitamos tres números que sumamos y restamos al cuarto y el resultado debe ser el quinto número. Esto mismo hacemos en la línea vertical.

Nivel 1

Se reparte un tablero a cada participante. Se colocan todos los números sobre la mesa viendo hacia arriba. Los estudiantes pueden tomar los números que requieran para hacer su juego. El primero que completa el crucigrama gana el juego.

Nivel 2

Se reparte un tablero a cada participante. Se colocan todos los números sobre la mesa viendo hacia abajo y cada jugador toma tres números que debe utilizar para hacer su juego. Se voltean las cartas hacia arriba y los estudiantes pueden tomar los números que requieran para completar su juego. El primero que termina el crucigrama gana el juego.

Nivel 3

Se reparte un tablero a cada participante. Se colocan todos los números sobre la mesa viendo hacia abajo y cada jugador toma seis números que debe utilizar para hacer su juego. Se voltean las cartas hacia arriba y los estudiantes pueden tomar los números que requieran para completar su juego. El primero que termina el crucigrama gana el juego.

El maestro puede hacer las variantes que crea conveniente, dependiendo de la velocidad a la cual los estudiantes van desarrollando su imaginación y habilidad en realizar las sumas y restas.

Aritmética

Primer nivel

Juegos educativos

José Luis Moreno Aranda

Grupo Mathematiké, SA de CV

Prohibido Reproducir

Todos los Derechos Reservados

Impreso en México

2008



Crucigrama de sumas y restas

Quinto nivel

Cartulina 1

The crossword puzzle grid is composed of the following symbols:

- Top-left square: $-$
- Top-middle square: $+$
- Middle-left square: $+$
- Middle-middle square: $+$
- Middle-right square: $+$
- Bottom-middle square: $+$
- Bottom-right square: $+$
- Top-right square: $-$
- Middle-right square: $-$

Crucigrama de sumas y restas

Quinto nivel

Cartulina 8

31	37	43	49	55	4
32	38	44	50	56	5
33	39	45	51	57	6
34	40	46	52	58	7
35	41	47	53	59	8
36	42	48	54	60	9

